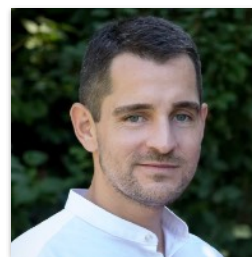


Persönliche Informationen

NAME	Maximilian Opitz
ADRESSE	Gutenbergstr. 9, 41363 Jüchen
MOBIL	0170/5424691
E-MAIL	mail@maxopitz.de
WEB	maxopitz.de
GEBURTSDATUM	17.12.1986



FACHGEBIET Entwicklung mobiler Apps

Von Konzeption und Design, über die Programmierung bis hin zur Veröffentlichung und anschließender Instandhaltung mobiler Apps.

Mehr als 12 Jahre Erfahrung in der Entwicklung von nativen iOS Apps mit Swift und Objective-C. Grundlegende Kenntnisse in der Entwicklung von nativen Android Apps mit Kotlin.

POSITION	Senior iOS-Developer. Beauftragung von iOS, macOS, tvOS, watchOS und visionOS möglich.
-----------------	--

VERFÜGBARKEIT	Voraussichtlich ab Juli 2026. Remote-Arbeit bevorzugt, vor Ort Einsatz im Großraum Düsseldorf und Köln u.U. möglich.
----------------------	---

HONORAR	Auf Anfrage
----------------	-------------



Projekthistorie

PROJEKT	My Porsche
ZEITRAUM	Seit April 2024
TÄTIGKEIT	Weiterentwicklung und Instandhaltung der Features zur Verfolgung der Produktion neuer Bestellungen und Verwaltung von Bestandsfahrzeugen in der My Porsche iOS App. Betreuung und Einarbeitung von Kollegen in die iOS-Entwicklung. Agile Softwareentwicklung im crossfunktionalen Scrum-Team nach SAFe.
AUFTRAGGEBER	<u>Porsche Digital (MHP)</u>
APP STORE	<u>App Store</u>
TECHNOLOGIEN	iOS, Swift, SwiftUI, Combine, async/await, XCTest, Snapshot Tests, MVVM-C, GitHub, Figma, SAFe
PROJEKT	RTL+
ZEITRAUM	April 2022 - Dezember 2023
TÄTIGKEIT	Mitarbeit im iOS Core Team zum Launch der neuen multimedialen RTL+ Streaming App. Unter anderem Entwicklung von Kern-Komponenten, Offline-Handling, Authentifizierung, Profil-Auswahl und personalisierten Content-Feeds. Agile Softwareentwicklung im Scrum-Team nach SAFe.
AUFTRAGGEBER	<u>RTL Technology GmbH</u>
APP STORE	<u>App Store</u>
TECHNOLOGIEN	iOS, Swift, UIKit, Auto Layout, SwiftUI, Combine, async/await, XCTest, Quick/Nimble, Snapshot Tests, GraphQL, Apollo, Braze, Clean Architecture, CocoaPods, SPM, Git, GitLab CI, Fastlane, Figma, SAFe
PROJEKT	<u>RTL.de</u>
ZEITRAUM	März 2019 - März 2022, danach Instandhaltung
TÄTIGKEIT	Neuentwicklung einer Universal iOS App für den Relaunch des General Interest Portals <u>RTL.de</u> der RTL Mediengruppe. Native Umsetzung der verschiedenen Inhalte der RTL-Redaktion, Umsetzung von Designs und Anbindung an die Schnittstellen des Backend.



Freelancer Profil - Maximilian Opitz

AUFTRAGGEBER	<u>RTL Technology GmbH</u>
APP STORE	<u>App Store</u>
TECHNOLOGIEN	iOS, Swift, UIKit, Auto Layout, WidgetKit, JSON, REST, GRDB, Cleverpush, MVC-C, CocoaPods, Git, Jenkins, GitLab CI, Fastlane, Zeplin
PROJEKT	ADAC Camping- und Stellplatzführer
ZEITRAUM	Seit Oktober 2011
TÄTIGKEIT	Planung, Konzeption, Design und Entwicklung der iOS App für die ADAC Camping- und Stellplatzführer Bücher. Seit der initialen Programmierung in 2011/2012 regelmäßige Weiterentwicklung und Erweiterungen mit mindestens einem Update pro Jahr.
AUFTRAGGEBER	<u>ADAC Camping GmbH</u>
APP STORE	<u>App Store</u>
TECHNOLOGIEN	Obj-C, Swift, Universal App, UIKit, Auto Layout, Storyboards, MapKit, Core Data, iCloud, UIDocument, HTTP, REST, JSON, SQLite, CocoaPods, Git, Google Firebase
PROJEKT	ADAC Parken
ZEITRAUM	November 2019 - Februar 2020
TÄTIGKEIT	Entwurf und Entwicklung einer iOS App, die die Verfügbarkeit von Parkplätzen auf einer Karte anzeigt.
AUFTRAGGEBER	<u>ADAC e.V.</u>
TECHNOLOGIEN	iOS, Swift 5, Xcode, UIKit, Storyboards, Auto Layout, CocoaPods, Bliq, Git
AUFTRAGGEBER	POLO Motorrad
ZEITRAUM	Seit September 2016
TÄTIGKEIT	Planung, Programmierung, Veröffentlichung und Instandhaltung nativer Apps für iOS und Android rund um das Thema Motorrad: Tipps für Motorrad-Touren, Store Finder, Motorrad-Quartett mit echten Bike-Daten und direktem Zugriff auf den Zubehör-Shop, digitale POLO ClubCard sowie den POLO YouTube Kanal.



Freelancer Profil - Maximilian Opitz

	Die Apps beziehen ihre Daten von einer JSON-Schnittstelle des POLO-Backends und halten einen lokalen Cache in Form einer Realm-Datenbank vor.
AUFTRAGGEBER	<u>POLO Motorrad & Sportswear GmbH</u>
APP STORE	iOS: <u>App Store</u> Android: <u>Play Store</u>
TECHNOLOGIEN	iOS: Swift, Xcode, Realm, Firebase, JSON Android: Kotlin, Android Studio, Realm, Firebase, JSON
PROJEKT	PricewaterhouseCoopers BrainChild
ZEITRAUM	April 2018 - Februar 2019
TÄTIGKEIT	Entwicklung einer iOS App zum PwC-internen Gedankenaustausch zwischen Mitarbeitern. Funktionen zur Förderung der Kommunikation und Innovation.
AUFTRAGGEBER	<u>PricewaterhouseCoopers GmbH</u>
TECHNOLOGIEN	Swift, Realm, iOS, Xcode, UIKit, Storyboards, Auto Layout, CocoaPods, Unit Tests, JSON, REST, Git
PROJEKT	e.GO Digital GmbH
ZEITRAUM	Mai 2018 - Oktober 2018
TÄTIGKEIT	Unterstützung des Entwicklungsteams bei der Programmierung einer nativen iOS App.
AUFTRAGGEBER	<u>e.GO Digital GmbH</u>
TECHNOLOGIEN	Swift, iOS, Xcode, UIKit, Storyboards, Auto Layout, CocoaPods, Unit Tests, Git, HTTP, REST, JSON
PROJEKT	PricewaterhouseCoopers Dashboard
ZEITRAUM	April 2017 - Juli 2018
TÄTIGKEIT	Entwicklung einer internen iPad App zur Darstellung von Projektfortschritten mit Hilfe verschiedener Diagramme und Tabellen in Form eines Dashboards. Umsetzung eines Kunden-Logins und Abruf der Projektdaten über eine REST-Schnittstelle.
AUFTRAGGEBER	<u>PricewaterhouseCoopers GmbH</u>
TECHNOLOGIEN	Swift, Realm, Charts, iOS, Xcode, UIKit, Storyboards, Auto Layout, REST, JSON, CocoaPods, Git, BuddyBuild



Freelancer Profil - Maximilian Opitz

PROJEKT	Chain Quest
ZEITRAUM	Juli 2013 - August 2016
TÄTIGKEIT	Eigenständige Videospielproduktion und Veröffentlichung mit einem technischen Partner und zwei Freelancern für Design und Musik. Native Entwicklung für iOS mit UIKit und SpriteKit.
AUFTRAGGEBER	Selbstständig, DevBats
TECHNOLOGIEN	iOS, Xcode, Obj-C, Sprite Kit, UIKit, Auto Layout, Core Data, Git
PROJEKT	Chat Arena
ZEITRAUM	Juli 2016 - August 2016
TÄTIGKEIT	Neuentwicklung eines standortbasierten Chats für iOS. Nutzer können mit Leuten in ihrer Umgebung chatten, ihren Standort teilen, ein Profil anlegen und Nutzer blockieren. Anbindung an Google Firebase Backend.
AUFTRAGGEBER	H&R Media GmbH
TECHNOLOGIEN	Swift, Google Firebase, iOS, Xcode, Core Location
PROJEKT	EnergieSparSchein
ZEITRAUM	April 2016 - Juli 2016
TÄTIGKEIT	Neuentwicklung einer Schulungs-App zum Thema Energiesparen für iOS. Umsetzung in Swift. Anbindung an REST-Backend mit lokalem Offline-Cache. Umsetzung von Designvorlagen, Abstimmung mit Android- und Backend-Entwickler.
AUFTRAGGEBER	EnergieSparSchein GmbH
TECHNOLOGIEN	Swift, Realm, Charts, iOS, Xcode, UIKit, Storyboards, Auto Layout, CocoaPods, HTTP, REST, JSON, Git
PROJEKT	Opel CarUnity
ZEITRAUM	März 2015 - Oktober 2015
TÄTIGKEIT	Umsetzung von Design-Vorlagen für das User Interface der CarUnity iOS App. In Zusammenarbeit mit dem Entwickler-Team der Nebelhorn GmbH.
AUFTRAGGEBER	Nebelhorn GmbH
TECHNOLOGIEN	iOS, Xcode, Obj-C, UIKit, CocoaPods, Git



Freelancer Profil - Maximilian Opitz

PROJEKT	Marktcom.de
ZEITRAUM	Oktober 2010 - März 2014
TÄTIGKEIT	Konzeption und Umsetzung einer iOS App für das Trödelmarktportal Marktcom. Abruf und Darstellung der Märkte in der Nähe, Suchfunktion, Auto Complete und Favoriten. Weiterentwicklung seit Release: iOS 7 Style, Storyboards, Auto Layout.
AUFTRAGGEBER	<u>marktcom.de GmbH</u>
TECHNOLOGIEN	iOS, Xcode, Obj-C, UIKit, Map Kit, Core Data, Storyboards, HTTP, REST, XML, CocoaPods, Git
PROJEKT	DiabetIS
ZEITRAUM	Juli 2012 - Mai 2013
TÄTIGKEIT	Konzeptionierung, Design und Entwicklung eines kompletten Informationssystems (Server-Backend und Client iOS App) für die Diabetes Nährwertkontrolle (Abk. DiabetIS). Umgesetzt im Rahmen meiner Masterarbeit mit dem Titel: "Diabetes Tagebuch: Implizites Crowdsourcing von Nährwerten mithilfe einer mobilen App".
AUFTRAGGEBER	Masterarbeit, Institut für Informatik, HHU Düsseldorf
TECHNOLOGIEN	iOS, Xcode, Obj-C, UIKit, Core Data, HTTP, REST, JSON, Ruby on Rails
PROJEKT	Grobi.tv
ZEITRAUM	August 2011 - November 2011
TÄTIGKEIT	Konzeptionierung, Design und Umsetzung einer iOS App für das Grobi.tv Nachrichtenportal. Abruf und Suche von Neuigkeiten sowie YouTube-Videos des Heimkino Experten aus Kaarst.
AUFTRAGGEBER	<u>GrobiTV</u>
TECHNOLOGIEN	iOS, Xcode, Obj-C, UIKit, Core Data, HTTP, REST, XML



Schule und Studium

ABSCHLUSS	Master of Science (M.Sc.)
STUDIENGANG	Informatik
SCHWERPUNKT	Rechnernetze und Kommunikationssysteme
ZEITRAUM	2010 - 2013
INSTITUTION	Heinrich-Heine-Universität Düsseldorf
ABSCHLUSS	Bachelor of Science (B.Sc.)
STUDIENGANG	Informatik
SCHWERPUNKT	Technische Informatik, Biologie
ZEITRAUM	2006 - 2010
INSTITUTION	Heinrich-Heine-Universität Düsseldorf
ABSCHLUSS	Abitur
ZEITRAUM	1997 - 2006
INSTITUTION	Käthe-Kollwitz-Gesamtschule, Grevenbroich

Qualifikationen

PLATTFORMEN	iOS, tvOS, watchOS, macOS, visionOS, Android
PROGRAMMIERSPRACHEN	Swift, Objective-C, Kotlin, Ruby
FRAMEWORKS	UIKit, SwiftUI, Core Data, Combine, XCTest, MapKit, Auto Layout, Realm, Google Firebase
KOMMUNIKATION	HTTP, REST, GraphQL, JSON, XML
SONSTIGES	Xcode, CocoaPods, Carthage, Swift Package Manager, Git, Jira, Jenkins, GitLab CI, GitHub
BILDBEARBEITUNG	Figma, Sketch, Pixelmator, Acorn
NATÜRLICHE SPRACHEN	Deutsch, Englisch